Allo Joé

Ben du fun que j’ai eu avec ce TP! J’ai essayer de faire des collisions pour mon joueur pour chaque coin de la map, J’ai passé des bonnes heures a débugger ça chez moi et être mélanger et à réfléchir beaucoup, avec des breakpoints ces vraiment cool pour vérifier ou le code ! j’adore

Je n’ai pas fini de bloquer tous les positions possibles parce qu’il y en avait tellement à faire (les arbre, l’eau etc …mais je crois avoir réussi à avoir créé un ambiance final fantasy quand même intéressante

J’ai vraiment aimé faire l’animation du personne frame par frame avec le png et de comprendre comment il fonctionnait.

J’aurais aimé réussir à implémenter le texte de final fantasy mais j’ai seulement mis un png pour l’instant.

PAG